

MWS



MWS Cup 2025 振り返り

MWS Cup 2025 委員長
株式会社 F F R I セキュリティ

桑原 翼



目次

- ・ MWS Cup とは？
- ・ 出題課題
- ・ 昨年からの変更点
- ・ 参加賞・ポスター
- ・ エントリー概要
- ・ 最終順位
- ・ アンケート結果共有
- ・ 今後のMWS Cup



MWS Cupとは？

- ・ MWSで2009年から開催されているセキュリティコンテスト
- ・ サイバー攻撃の解析技術を競う
- ・ 目的
 - ・ 参加者同士で切磋琢磨することでサイバー攻撃解析に係る技術を向上
 - ・ 実践的なサイバー攻撃解析技術を習得する場を提供
 - ・ 研究用データセットの活用
- ・ リアルなサイバー攻撃・マルウェア検体を題材にした実践的な課題を出題



出題課題

- ・ 事前課題: ~10/06 (月) 10:00
- ・ 当日課題: 10/28 (火) (CSS 2日目) 9:00~13:00



ハッカソン (事前課題)

- ・ マルウェア解析やサイバー攻撃対策のツールやデータセットを開発する



静的解析

- ・ マルウェアを静的解析して挙動を明らかにする



表層解析

- ・ ファイルの特徴とOSINTを活用して脅威の有無や動作を推定する



DFIR + Offensive

- ・ ログを解析し、オフensiブ視点を交えつつインシデントを明らかにする

昨年からの変更点

- ・ **表層解析（マルウェア分類）課題**
 - ・ 課題の範囲を広げマルウェア分類だけでなく、表層解析全般（ツールの使い方、OSINT 収集、マルウェア分類など）を出題
 - ・ Kaggleは使用せず、当日課題のみ
- ・ **DFIR + Offensive（DFIR）課題**
 - ・ Offensive視点の問題を追加
- ・ **現地参加**
 - ・ 現地参加を希望するチームのうち、応募順で現地参加を決定し、可否を早めにご連絡
- ・ **ポスター**
 - ・ MWS Cupのポスターを作成
- ・ **参加賞**
 - ・ 参加賞として缶バッジを作成
 - ・ 配布は現地で行います。MWS Cupに現地参加できない方も、CSS自体にはぜひ現地参加を！



ロゴの紹介

- MWS Cup にはロゴがあります！
 - 副賞のTシャツなどにプリントされていました





参加賞・ポスター

- ・ 缶バッチ（右上）を配布
 - ・ 懇親会につけてくださりMWS Cup参加者が一目で判別できて良かった
- ・ ポスター（右下）を設置
 - ・ 多くの参加者がポスター前で集合写真を撮られており良い記念になっていた





エントリー概要（昨年比）

- ・ チーム数 19 -> **30**
- ・ プレイヤー数 97 -> **149**
- ・ 初参加プレイヤー数 66 -> **107**
- ・ 学生：社会人比率 86：11 -> **132：17**
- ・ 現地参加：オンライン参加 77：20 (現地79%) -> **110：39 (現地 74%)**

最終順位 (1/2)

同点の場合は早さで
順位付け

チーム名	ハッカソン	静的解析	表層解析	DFIR+Offensive	合計得点
SakanaCushion	10.80	11	14.60	7.00	43.40
WeGotRoot	17.30	6	22.00	7.00	52.30
ラインテリ茶筌R しず"たけ	20.50	19	14.60	16.00	70.10
HamaGlitch	0.00	21	14.60	22.00	57.60
チーム投石	0.00	8	9.00	11.00	28.00
T-Hawk	13.20	6	10.00	9.00	38.20
MeatSofa	15.30	4	15.00	7.00	41.30
EN頼み	20.20	9	12.00	10.00	51.20
UN頼み	23.30	19	15.00	12.00	69.30
セキュリティ讃歌	18.80	4	12.40	8.00	43.20
soloHoge	0.00	0	0.00	5.00	5.00
MenchinWaSeda	13.00	13	14.80	7.00	47.80
でっどろっく！	17.20	21	14.60	9.00	61.80
Mochi	0.00	7	9.60	9.00	25.60
MatsuLab	14.00	9	14.60	5.00	42.60
人海戦術：Zero Trust Force	9.00	7	8.60	8.00	32.60
ハルシネーション	10.80	6	9.40	9.00	35.20
ビクティニ	13.50	10	11.00	6.00	40.50
人海戦術_東京さ行くだ	14.50	8	21.40	2.00	45.90
人海戦術_animas	19.50	8	12.00	18.00	57.50
NEONEO 𐄂脳筋鹿煎餅𐄂 NEONEO	0.00	16	8.00	8.00	32.00



最終順位 (2/2)

チーム名	ハッカソン	静的解析	表層解析	DFIR+Offensive	合計得点
スープ入り塩味ボンゴレ	0.00	8	14.40	6.00	28.40
Dorodan・go!	0.00	0	9.00	8.00	17.00
チーム森内	0.00	13	24.60	7.00	44.60
TriSec	0.00	2	12.00	5.00	19.00
Guard Penguin	18.70	8	21.40	10.00	58.10
チームいちぴろ	15.30	9	14.40	7.00	45.70
SecureForce 4	0.00	8	14.40	7.00	29.40
Enduring Pug	0.00	4	8.00	5.00	17.00
犬	0.00	9	0.00	0.00	9.00



アンケート結果共有



アンケート結果共有

- ・ MWS Cup 実施後に参加者にアンケートを実施
- ・ 参加者 73/149名 が回答

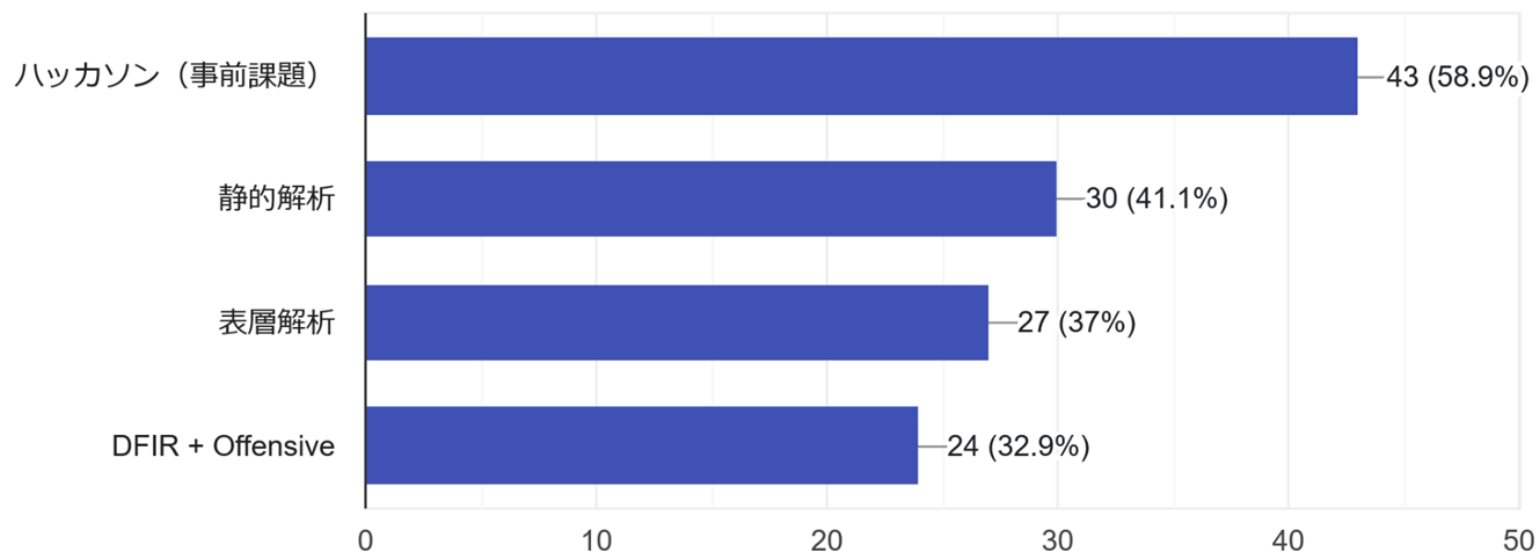
アンケートにご回答いただいた皆様、
ありがとうございました！



取り組んだ課題

あなたが取り組んだ課題を選択してください。（以...い課題についての回答は任意回答となります。）

73 件の回答



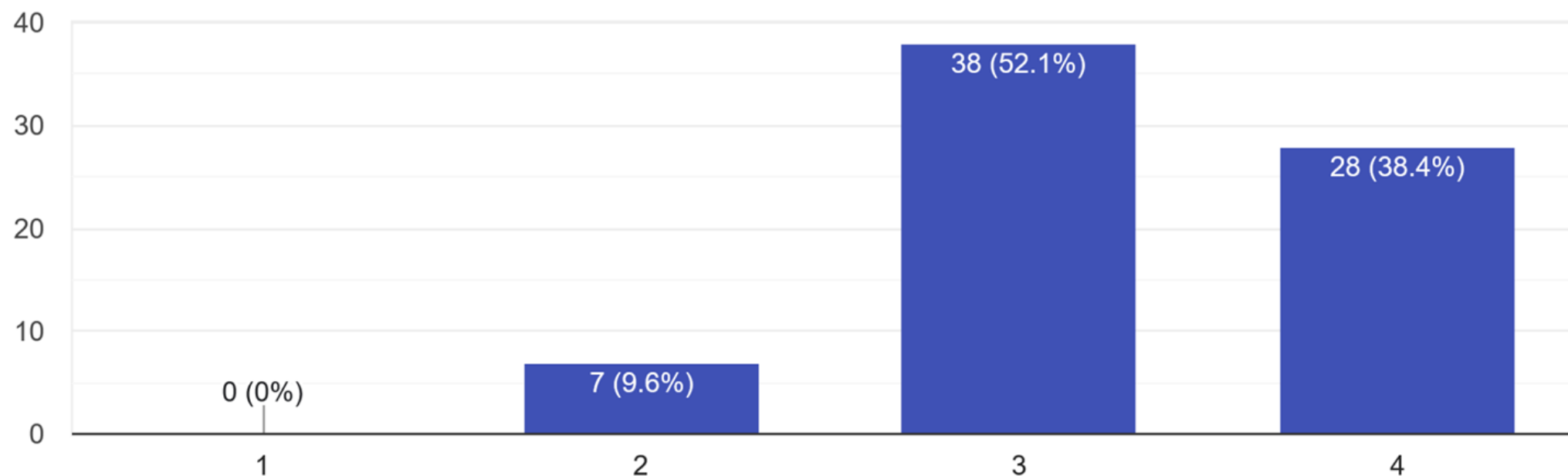
ハッカソンを解いてる人の回答が多い
当日課題では静的解析が多い



全体難易度

MWS Cup の課題の難易度は全体的にどうでしたか？

73 件の回答



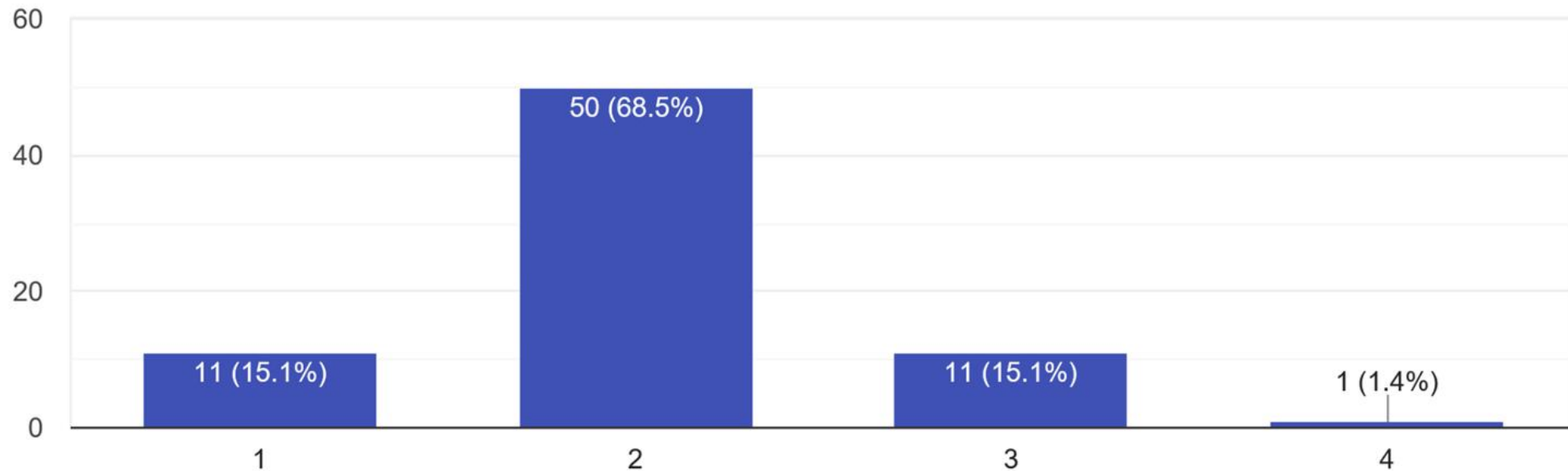
昨年より難しいと感じている人が少し多い



競技時間

MWS Cup の競技時間はどうでしたか？

73 件の回答



ちょっと短い？
昨年と同様

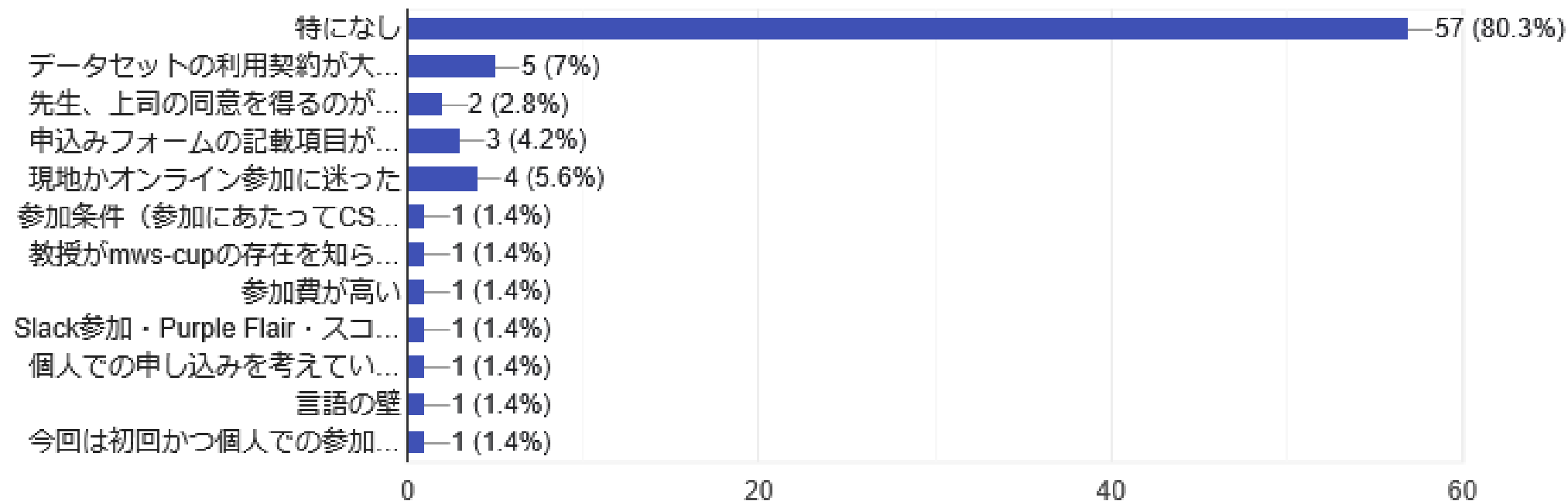


申込みの障壁は？

MWS Cup 参加申込みにあたり迷ったこと、障壁となったことはありましたか？あれば教えてください。

 グラフをコピー

71 件の回答





MWS Cup の全体への意見や感想

- 現地のネットワークが重かった
 - インターネット回線が非常に不安定で計1h程度何もできない時間があったのが残念だった
 - 念のため用意していた回線が無かったらまともにプレイできなかった。
- 今回のように人数が多い場合でも参加できるため、同時開催は良かった
- 豪華作問陣で4時間存分に楽しめた。
- 毎年運営や改善をありがとうございます。3年間参加しましたが、問題がどんどん変わり毎年楽しむことができました。
- 機会がなければ触ることのなかったghidraだけでなく、Purple Flairなどのコンテンツに触れることができ楽しかったです
- 初参加でスコアサーバーの使い方やラベルデータの仕様の仕方が分からなかった
- 全体的に運営がスムーズかつ適切な時間配分だと感じていましたが、競技説明は競技中でなく事前に説明があれば嬉しいと考えています。
- 缶バッチがかわいい、企業説明があった

※ オンライン/現地の同時開催についてのアンケートも含みます



来年以降のMWS Cupの展望

- ・ オンライン/現地のハイブリッドは継続したい
 - ・ CSSの開催形態に関わらず
- ・ 現地では、広い部屋、ネットワーク、電源、チームプレートを準備
 - ・ チームプレート以外は、CSS会場の状況に依存
 - ・ 会場ネットワークは例年不安定のため代替手段の準備を注意喚起
- ・ 昨年度から変更した点は継続して実施予定
 - ・ 課題の変更、現地参加アナウンス、参加証・ポスター
- ・ 会場ネットワーク負荷軽減のため施策実施
 - ・ 事前配布可能なファイル等の配布
 - ・ 競技開始前の会場の負荷検証時間
- ・ **作問にご協力いただける方募集中（@桑原翼_FFRI までご連絡ください）**