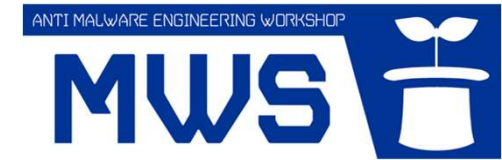


# MWS Cup 2020

## 結果発表

2020年10月28日

# 各部門賞



## ■ 事前課題優勝

- 悪戦武羅（あせんぶら） 事前課題 16.8点

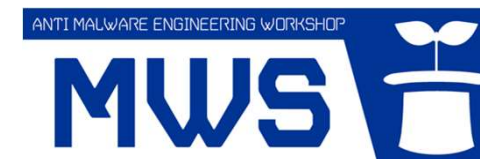
## ■ 事前課題オーディエンス賞

- 悪戦武羅（あせんぶら） 得票数 8

## ■ 当日課題優勝

- UN頼み 当日課題 60.0点

# 総合第3位



## 賞状

MWS Cup 2020 総合第3位

チーム 悪戦武羅 (あせんぶら)

合計 63.8点 (第3位)

事前課題 16.8点 (第1位)

当日課題 47.0点 (第3位)

あなたのチームは、マルウェア対策研究人材育成ワークショップ 2020 のマルウェア解析技術競技会 (MWS Cup 2020) にて、高いレベルの技術による優秀な解析結果と、参加チームやプレゼンテーション・セッション参加者に共有した有用な解析ノウハウが認められ、参加チーム中の第3位となりました。よって、ここに表彰します。

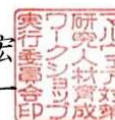
2020年10月28日

一般社団法人 情報処理学会

MWS 2020

実行委員長 松木 隆宏

企画委員長 篠田 陽一



# 総合準優勝



## 賞状

MWS Cup 2020 総合準優勝

チーム F.SE

合計 64.3 点 (第 2 位)

事前課題 15.3 点 (第 3 位)

当日課題 49.0 点 (第 2 位)

あなたのチームは、マルウェア対策研究人材育成ワークショップ 2020 のマルウェア解析技術競技会 (MWS Cup 2020) にて、高いレベルの技術による優秀な解析結果と、参加チームやプレゼンテーション・セッション参加者に共有した有用な解析ノウハウが認められ、参加チーム中の第 2 位となりました。よって、ここに表彰します。

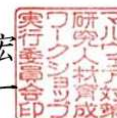
2020 年 10 月 28 日

一般社団法人 情報処理学会

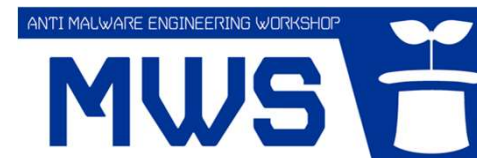
MWS 2020

実行委員長 松木 隆宏

企画委員長 篠田 陽一



# 総合優勝



## 賞状

MWS Cup 2020 総合優勝

チーム UN 頼み

合計 71.0 点 (第 1 位)

事前課題 11.0 点 (第 12 位)

当日課題 60.0 点 (第 1 位)

あなたのチームは、マルウェア対策研究人材育成ワークショップ 2020 のマルウェア解析技術競技会 (MWS Cup 2020) にて、高いレベルの技術による優秀な解析結果と、参加チームやプレゼンテーション・セッション参加者に共有した有用な解析ノウハウが認められ、参加チーム中の第 1 位となりました。よって、ここに表彰します。

2020 年 10 月 28 日

一般社団法人 情報処理学会

MWS 2020

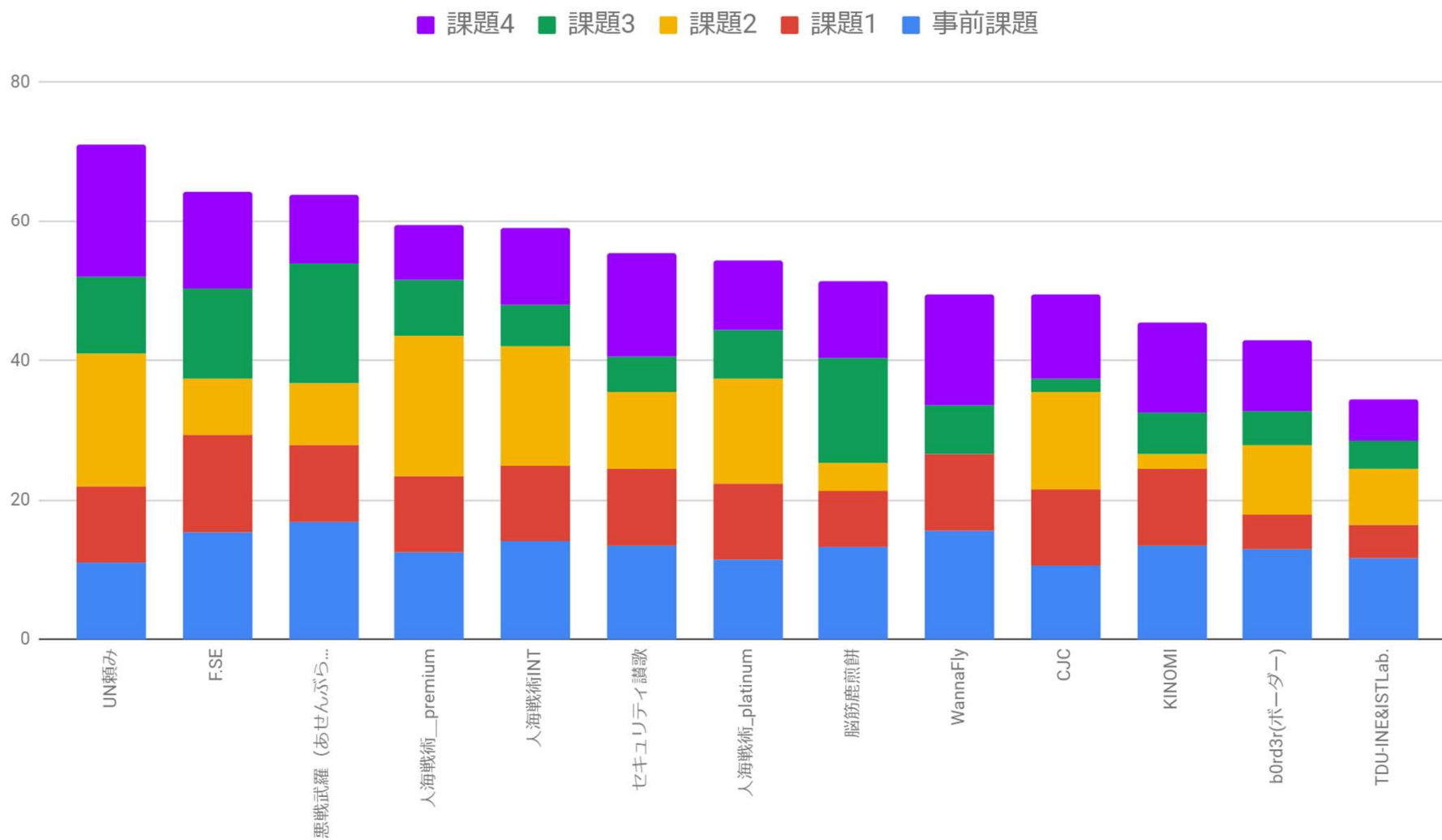
実行委員長 松木 隆宏

企画委員長 篠田 陽一

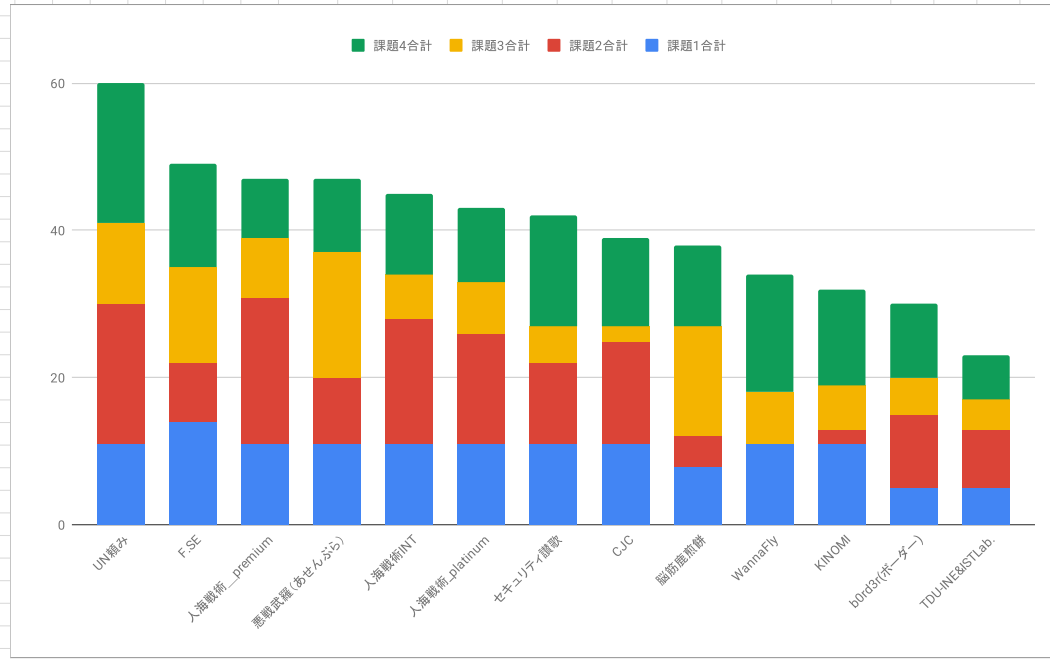


# 総合得点グラフ

総合得点



チーム名	課題1							課題1合計	課題2								課題2合計	課題3							課題3合計	課題4							課題4合計	当日課題合計							
	1	2	3	4	5	6	7		1	2	3	4	5	6	7	8		Q1.1	Q1.2	Q1.3	Q.2	Q3.1	Q3.2.1	Q3.2.2		Q3.2.3	Q2 (分)	Q1.1	Q1.2	Q1.3	Q2	Q3.1			Q3.2	Q3.3	Q3.4	Q4	Q5	Q6	Q7
UN頼み	2	3	3	3	0	0	0	11	2	2	2	2	2	2	4	3	19	1	1	1	0	1	0	1	1	5	11	1	1	2	2	1	1	1	1	1	4	4	0	19	60
F.SE	2	3	3	3	3	0	0	14	0	2	2	0	2	0	0	2	8	1	1	1	1	1	0	1	1	6	13	1	1	0	0	1	1	1	1	1	3	4	0	14	49
人海戦術_premium	2	3	3	3	0	0	0	11	2	2	2	2	2	2	4	4	20	1	1	0	0	1	0	1	1	3	8	1	1	2	2	0	0	1	1	0	0	0	0	8	47
悪戦武羅(あせんぶら)	2	3	3	3	0	0	0	11	2	2	2	0	0	0	2	1	9	1	1	1	0	1	1	0	1	11	17	1	1	0	2	1	1	1	1	1	0	0	1	10	47
人海戦術INT	2	3	3	3	0	0	0	11	2	2	2	2	2	2	2	3	17	0	1	0	0	1	0	0	0	4	6	1	1	0	0	1	1	0	1	1	3	2	0	11	45
人海戦術_platinum	2	3	3	3	0	0	0	11	2	2	2	0	2	2	2	3	15	1	0	1	0	1	0	1	1	2	7	1	1	0	0	1	1	0	1	1	3	0	1	10	43
セキュリティ讃歌	2	3	3	3	0	0	0	11	2	2	2	0	2	2	0	1	11	1	1	0	0	0	0	1	1	1	5	1	1	0	2	1	1	1	1	1	2	4	0	15	42
CJC	2	3	3	3	0	0	0	11	2	2	2	2	2	0	2	2	14	0	0	0	0	0	0	1	0	1	2	1	1	2	2	1	1	1	1	1	0	0	1	12	39
脳筋鹿煎餅	2	3	0	3	0	0	0	8	2	0	0	0	2	0	0	0	4	1	1	0	1	1	1	0	1	9	15	1	1	2	2	1	1	1	1	1	0	0	0	11	38
WannaFly	2	3	3	3	0	0	0	11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	1	3	7	1	1	2	0	1	1	1	1	1	3	4	0	16	34
KINOMI	2	3	3	3	0	0	0	11	2	0	0	0	0	0	0	0	2	1	1	0	0	1	1	0	1	1	6	1	1	0	2	0	1	1	1	1	3	2	0	13	32
b0rd3r(ボーダー)	2	3	0	0	0	0	0	5	2	2	2	0	2	2	0	0	10	1	0	1	0	0	1	0	1	1	5	1	1	0	2	1	1	1	1	1	0	0	1	10	30
TDU-INE&ISTLab.	2	3	0	0	0	0	0	5	2	0	2	0	2	2	0	0	8	1	1	0	0	1	0	0	1	0	4	0	0	0	2	0	0	0	1	0	0	3	0	6	23

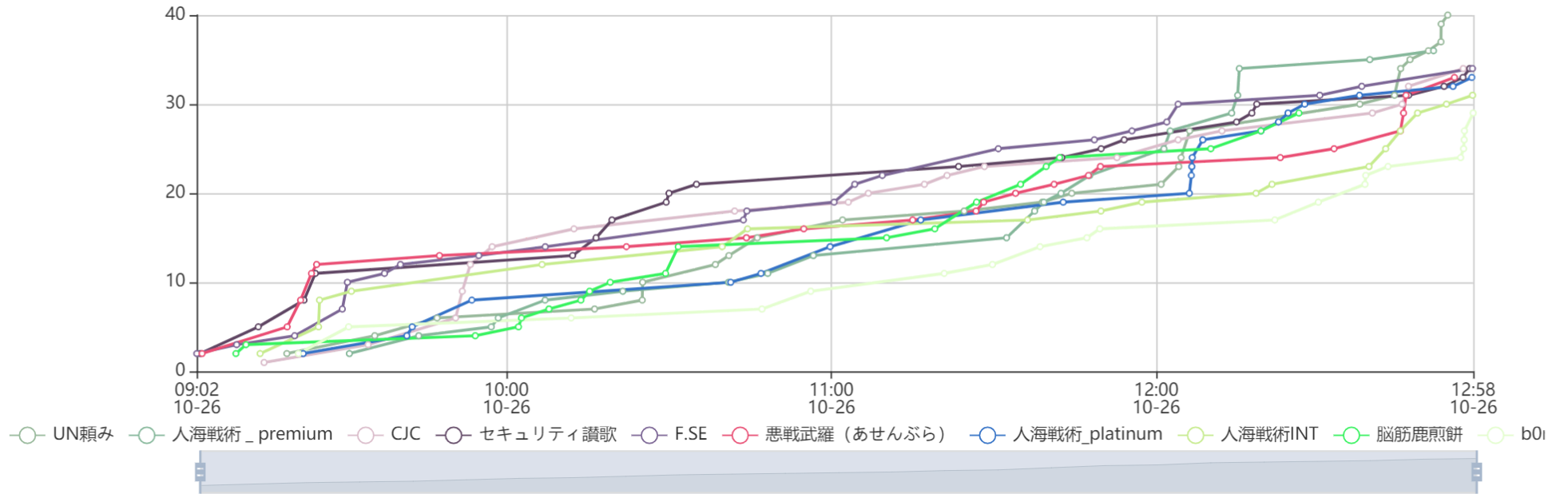


順位	チーム名	継続性と貢献	新規性	実用性	チームワーク	合計
1	悪戦武羅(あせんぶら)	4.33	4.67	4.67	3.17	16.83
2	WannaFly	3.67	3.67	4.17	4.00	15.50
3	F.SE	4.00	3.83	3.67	3.83	15.33
4	人海戦術INT	4.00	2.50	3.50	4.00	14.00
5	KINOMI	3.17	4.17	2.83	3.33	13.50
6	セキュリティ讃歌	3.33	3.17	3.33	3.67	13.50
7	脳筋鹿煎餅	3.67	3.17	3.17	3.33	13.33
8	b0rd3r(ボーダー)	2.83	3.17	3.00	3.83	12.83
9	人海戦術_premium	3.17	2.67	3.00	3.67	12.50
10	TDU-INE&ISTLab.	3.33	2.50	2.67	3.00	11.50
11	人海戦術_platinum	2.67	2.50	2.83	3.33	11.33
12	UN頼み	3.00	2.00	2.60	3.40	11.00
13	CJC	2.67	2.00	2.50	3.33	10.50



# Scoreboard

## Top 10 Users



Place	Team	Score
1	<a href="#">UN頼み</a>	40
2	<a href="#">人海戦術_premium</a>	36
3	<a href="#">CJC</a>	34
4	<a href="#">セキュリティ讃歌</a>	34
5	<a href="#">F.SE</a>	34
6	<a href="#">悪戦武羅 (あせんぶら)</a>	33
7	<a href="#">人海戦術_platinum</a>	33
8	<a href="#">人海戦術INT</a>	31
9	<a href="#">脳筋鹿煎餅</a>	29
10	<a href="#">b0rd3r(ボーダー)</a>	29
11	<a href="#">KINOMI</a>	26
12	<a href="#">WannaFly</a>	24
13	<a href="#">TDU-INE&amp;ISTLab.</a>	20