Copyright ©2022 The Institute of Electronics, Information and Communication Engineers

Tuple Sieve Algorithmの並列化の提案 Study on Parallelizing the Tuple Sieve Algorithm

Keiichi Imai * Yuntao Wang * Eiichiro Fujisaki *

キーワード 格子暗号 並列化 TupleSieve

あらまし

現在大型の量子計算機が盛んに開発されており、より 大規模な量子計算機が登場することによって現在広く 利用されている素因数分解に安全性の根拠を持つ RSA や楕円曲線上の代数的性質を利用した楕円曲線暗号な どが危殆化することが知られている。そこで次世代の 暗号として格子上の最短ベクトルを見つける問題、最 短ベクトル問題の困難さを利用した格子暗号が提案さ れている。しかし、実用化のためにパラメータの調整 を行う必要がありその際大規模な計算器による攻撃や 攻撃アルゴリズムの研究による知見が必要となる。そ こで本研究では最短ベクトル問題の解法アルゴリズム の一つである TupleSieve[BLS16] を並列化したアルゴリ ズムの提案及び実装を行う。TupleSieve とは格子ベク トルを3つ以上を用いた簡約を何度も繰り返すことに よって入力ベクトルより短いベクトルを次々に得るアル ゴリズムである。TupleSieve とその基となったアルゴリ ズム GaussSieve[MV10] との主な違いとして TupleSieve の簡約の際2つだけベクトルを利用するという違いがあ る。TupleSieve の計算量は $2^{0.5662n+o(n)}$ と GaussSieve が $2^{0.52n+o(n)}$ であり、時間がかかる。しかし、同じべ クトルの個数でより多くの線形結合による短いベクトル を得る試行を行うことが出来、空間複雑度は TupleSieve が $2^{0.1887n+o(n)}$ で GaussSieve が $2^{0.2n+o(n)}$ である。そ のため、十分短いベクトルが得られるまでに必要なベク トルの量を減らせ、GaussSieve に比べて少ないメモリ空 間で Sieve を実行出来る。

現在 Gauss Sieve に関しては並列化を施したアルゴリズム Parallel Gauss Sieve [IKMT14] が提案されている。しかし、Tuple Sieve においては未だ並列化の実装の提案はされておらず、研究の余地がある。そこで本研究では

TupleSieve を利用した並列アルゴリズムを提案する。また、アルゴリズムの実装及び低次元における実験を通して TupleSieve の並列化アルゴリズムの有用性を示す。

参考文献

[BLS16] Shi Bai, Thijs Laarhoven, and Damien Stehlé. Tuple lattice sieving. *IACR Cryptol.* ePrint Arch., page 713, 2016.

[IKMT14] Tsukasa Ishiguro, Shinsaku Kiyomoto, Yutaka Miyake, and Tsuyoshi Takagi. Parallel gauss sieve algorithm: Solving the SVP challenge over a 128-dimensional ideal lattice. In Hugo Krawczyk, editor, Public-Key Cryptography - PKC 2014 - 17th International Conference on Practice and Theory in Public-Key Cryptography, Buenos Aires, Argentina, March 26-28, 2014. Proceedings, volume 8383 of Lecture Notes in Computer Science, pages 411-428. Springer, 2014.

[MV10] Daniele Micciancio and Panagiotis Voulgaris. Faster exponential time algorithms for the shortest vector problem. In Moses Charikar, editor, Proceedings of the Twenty-First Annual ACM-SIAM Symposium on Discrete Algorithms, SODA 2010, Austin, Texas, USA, January 17-19, 2010, pages 1468–1480. SIAM, 2010.

^{*} Japan Advanced Institute of Science and Technology (JAIST)